



# JOHANNES AMBROSCH

Unity C# Developer, VR & AR Enthusiast

## KONTAKT

- +43 650 3851455
- johannes.ambrosch@proton.me
- www.johannesambrosch.com
- Ferdinand-Platzer Gasse 8/2/23  
1210 Wien
- linkedin.com/in/johannes-ambrosch

## ÜBER MICH

- Geburtsdatum** : 14.03.1995
- Nationalität** : Österreich
- Antriebsart** : Kaffee

## SPRACHEN

- Deutsch
- Englisch
- Niederländisch
- Spanisch

## REFERENZEN

Huang Chen, BSc  
huang.chen@gmx.at  
Co-Founder MathMania

FH-Prof. Dr.  
Thomas Moser  
thomas.moser@fhstp.ac.at  
Forschungsgruppe Digitech

## PROJEKTE

Brainhero  
Neurofeedbacktraining für zuhause als Tablet - Game  
Veröffentlicht 2022 im Google Play Store und Apple App Store

Poltergeist Bootcamp VR  
Actionbasiertes Multiplayer (1 gegen 1) VR Game  
Meine Aufgaben: Multiplayer-Architektur, Audio Engineering

Fall of Hades VR  
Gear VR Puzzle-Game im Stil von Escape Room  
Soloprojekt - 3D Modeling, Animation, Level Design, Programming

## ARBEITSERFAHRUNG

- 2021 - jetzt** • Senior Software Developer  
Brainhero GmbH  
Unity App Development, Cloud API - Anbindung
- 2019 - 2022** • Co-Founder, CTO  
MathMania  
Interaktive Mathe-App mit beispielen aus echten Firmen
- 2017 - 2019** • Research Assistant - VR / AR  
Forschungsgruppe Digitech  
Matthias Corvinus-Straße 15, A-3100 St. Pölten

## STUDIUM

INTERACTIVE TECHNOLOGIES (MSc)  
FH St. Pölten  
Masterklasse: VR & AR Technologien  
Thesis: Hybrid development for AR

MEDIEN-TECHNIK (BSc)  
FH St. Pölten  
Real-time Engines, Game Dev  
Thesis: AR Data Visualization

## SOFTWARE SKILLS

- C#
- JavaScript
- Java
- HTML, CSS
- Unity Engine
- Adobe CC
- Design Thinking
- Scrum